



Review Sekiro: Shadows Die Twice

From Software

Sekiro: Shadows Die Twice é um jogo soul de estilo japonês, onde você pode lutar contra vários monstros e chefes neste mundo de fantasia. Tens várias armas que o tornam muito interessante e com um percurso difícil de ultrapassar graças aos inimigos que irás encontrar pelo caminho

Sekiro: Shadows Die Twice é um jogo de ação e aventura para um jogador, desenvolvido pela **FromSoftware** e é um irmão mais novo da série **Dark Souls**, não por ser desenvolvido pelo mesmo estúdio, mas porque o jogo tem uma mecânica muito semelhante. É quase tão difícil e a única diferença é que você pode reviver logo após morrer, então isso lhe dá uma grande chance de derrotar o inimigo com toda a sua saúde e poder, mas se você fizer isso, a doença conhecida como **Dragonrot** vai se espalhar pela terra.

Este vírus fará com que os infectados interajam menos com o **Sekiro**, o que tornará gradualmente mais difícil obter a Ajuda Invisível dos Deuses, para que você tenha cada vez menos opções para guardar seu dinheiro e experiência cada vez que morrer.

Este poder de resurreição, felizmente, é restaurado derrotando inimigos, em vez de coletar algum tipo de item. A história do jogo segue a história de um **shinobi**, basicamente um ninja, do período **Sengoku** (por volta do século 16), conhecido como Lobo, que tenta se vingar do samurai que o atacou, cortou seu antebraço esquerdo e sequestrou seu senhor. Depois de ser trazido de volta à vida pelo Escultor, ele deixou seu antebraço para trás e agora tem um gancho acoplado, mas não é só isso, ele pode se transformar para ajudá-lo em sua aventura. Ele está disponível para PC, Playstation 4 e Xbox One.

A mecânica é herdada principalmente das séries Dark Souls ou Bloodborne, que são jogos de soul exatamente como **Sekiro**. É jogado na perspectiva da terceira pessoa, mas em comparação com outras almas tem menos elementos de RPG, falta de criação de personagem, basicamente você joga com o mesmo time, a mesma Katana ao longo do jogo e isso parece suficiente, principalmente não há necessidade de armas melhores, pois ao invés de teimoso com Katana, você ataca a postura e o equilíbrio do inimigo, levando a expor os pontos fracos do oponente e morte instantânea com um único ataque, mesmo que ele tenha saúde.

Isso significa que o sistema de luta em **Sekiro: Shadows Die Twice** é baseado em habilidades. Existe também um sistema stealth que dá ao jogador a sensação de ser um verdadeiro ninja e permite-lhe atacar alguns inimigos, se conseguirem alcançá-lo, sem serem detectados. Como dissemos antes, o protagonista principal tem a capacidade de usar várias ferramentas presas ao antebraço morto para ajudar no combate ou na exploração, como o gancho, machado ou ferramenta, que permite que você se teletransporte para algum lugar, em uma vida que não é vida, distância ameaçadora, para lançar o ataque inimigo.

Ele recebeu uma avaliação média de 90% dos críticos mais conhecidos do mundo, então você se divertirá jogando o jogo, pois a história leva cerca de 30 horas para ser concluída. Tudo no jogo está acontecendo muito rápido e você tem que manter sua atenção, porque você tem que decidir o que fazer em um segundo, caso contrário você morrerá. Isso significa que as partidas são desafiadoras, mas boas.

Ao contrário de outros títulos da empresa, os pontos de experiência e a moeda do jogo são separados e não serão perdidos se você morrer. Os primeiros são alcançados derrotando inimigos e farão com que a barra de habilidade aumente, cada vez que preenche um ponto de habilidade é ganho e pode ser gasto na árvore de habilidade, cada um deles é diferente e fornece as ferramentas para atualizações de personagens.

Os checkpoints em **Sekiro** são muito parecidos com as fogueiras em Dark Souls, sendo ídolos do Escultor. Ao descansar neles, você poderá restaurar sua saúde e viajar mais rápido entre os diferentes ídolos que já visitou. Nesses pontos você também pode comprar emblemas para sua prótese.

Explore todo o mapa e não se contente apenas com o caminho demarcado, em **Sekiro: Shadows Die Twice** há muitas recompensas que você pode encontrar explorando todos os cantos, como conselho, sempre faça em **modo de jogo** furtivo, se você seguir em frente e achar que é invencível para o Os inimigos adoram atacar você de surpresa, isso os separará e será você quem os atacará sem esperar.

Se o que você procura é um dos **jogos de ação e aplicativos** do momento, **Sekiro: Shadows Die Twice** é a melhor opção.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Mais punitivo do que nunca.- Golpes mortais de Shinobi são satisfatórios.- Equilíbrio brutalidade com beleza.- O combate é suave e recompensador.	<ul style="list-style-type: none">- Não para quem não tem paciência.- Aceite que você nunca pode terminar.- Usar o Invisible Aid torna você gradualmente invisível para os infectados.- A jogabilidade é difícil para iniciantes.

Links Facebook: <https://www.facebook.com/SekiroShadowsDieTwice/>

Twitter: <https://twitter.com/sekirothegame>

Instagram: <https://www.instagram.com/sekirothegame/?hl=pt>

Web: https://store.steampowered.com/app/814380/Sekiro_Shadows_Die_Twice/

Play Store:

Apple Store: